NR. 15

Österreich S 16 / Schweiz fr 2
Frankreich F 8,50 / Italien L 2000 / Niederlande f 2,60 / Spanien P 175

BASTEI

DM 2,– COMIC

Die Schlümpfe

Das große Fest der Schlümpfe

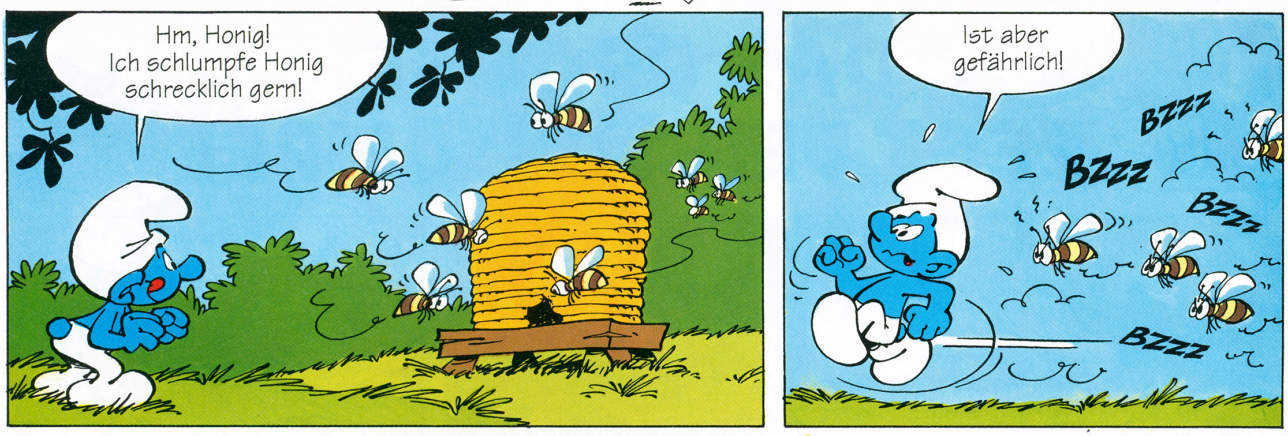
Geschichten zum Lachen & Schlumpfen

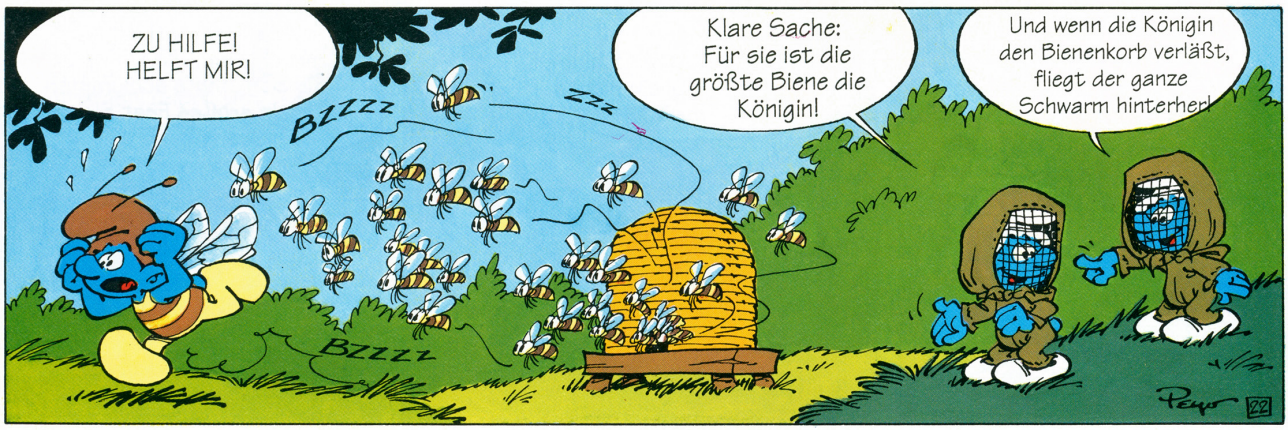
DIE WELT DER SCHLÜMPFE

Hallo, liebe Freunde!

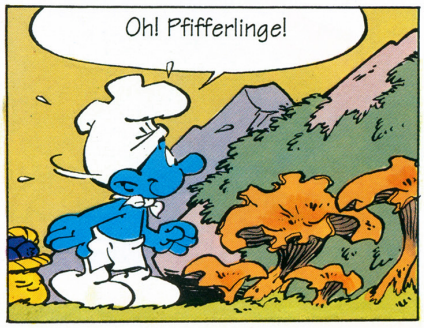
Ja, heute habe ich Geburtstag. Denn der Koch-Schlumpf hat heute Pfifferlinge im Wald gefunden, und wenn das passiert, habe ich Geburtstag! Natürlich denken sich alle Schlümpfe eine tolle Überraschung aus, aber dann schlumpft der böse Kater von Gurgelhals dazwischen. Wie gut, daß es viel mehr liebe Kätzchen gibt wie unsere Pussy zum Beispiel, die Du am Schluß auch wiederschlumpfst. Also, nun komm und feiere mit uns! *Viel Schlumpf*

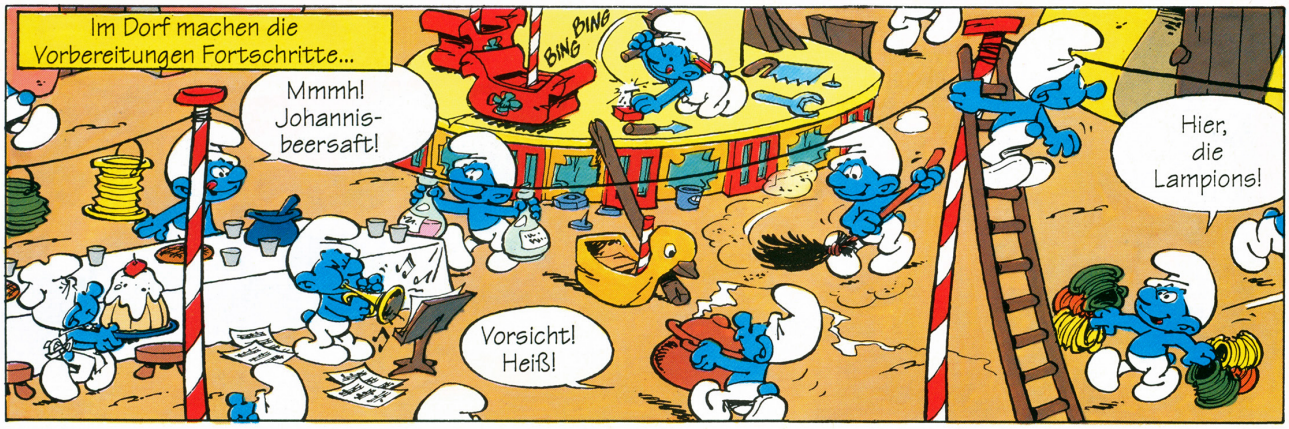
SCHLUMPFEREIEN

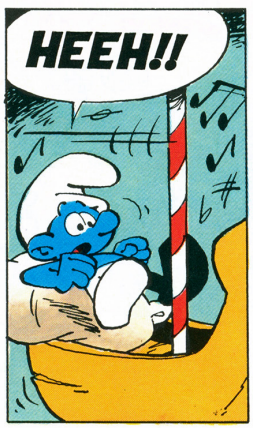




DAS GROSSE FEST DER SCHLÜMPFE





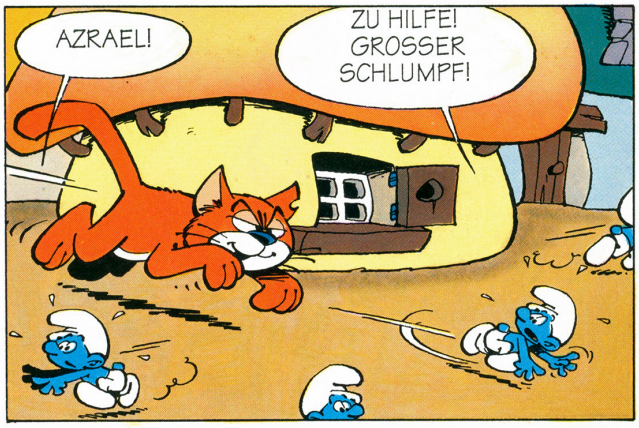


Das große Fest beginnt auf Seite 11

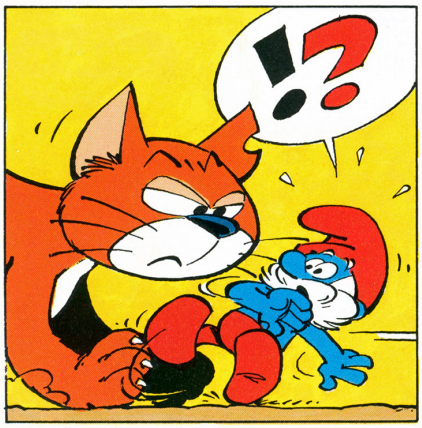
Meine Creme-Schlümpfe sind fertig! Ich werde sie noch ein bißchen abkühlen lassen...
Oh, hm! Creme-Schlümpfe!
SCHNÜFF SCHNÜFF
AUA!
PAF
Du schlumpfst gefälligst meine Creme-Schlümpfe in Ruhe, Feinschmecker-Schlumpf!
Aber der Duft der Creme-Schlümpfe erreicht auch den nahen Wald ...
...in dem sich Azrael, die hinterhältige Katze von Gurgelhals, herumtreibt.
Peyo
3

Lieber Großer Schlumpf, an diesem Deinem Jubelfeste, laß mich für dich und deine Gäste, ein schlumpfigesGedicht vortragen, bevor die anderen sich beklagen!...
Dich kennen sie in aller Welt ...ähm...als Schlumpf der allen gut gefällt? Nein...
!
Der Rezepte nie behält? Nein...
AZ... AZRAEL!

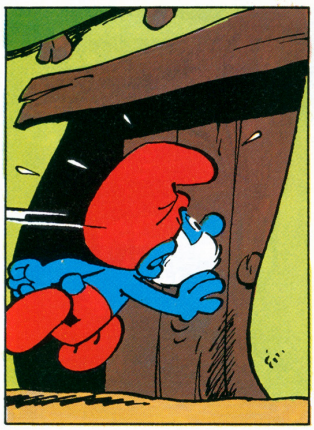
ZU HILFE! SCHLUMPFT MIR!
?
?

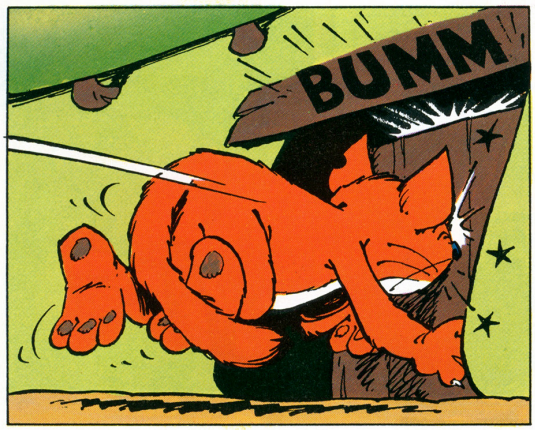

AZRAEL!
ZU HILFE! GROSSER SCHLUMPF!

Was ist denn los?


!?

AZRAEL! Wie ist der denn hierhingeschlumpft!



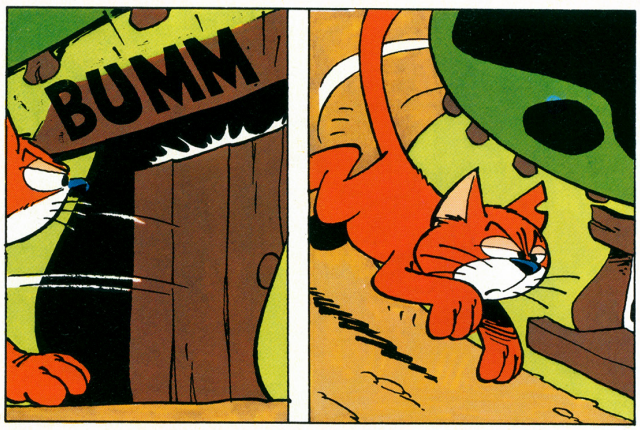

BUMM

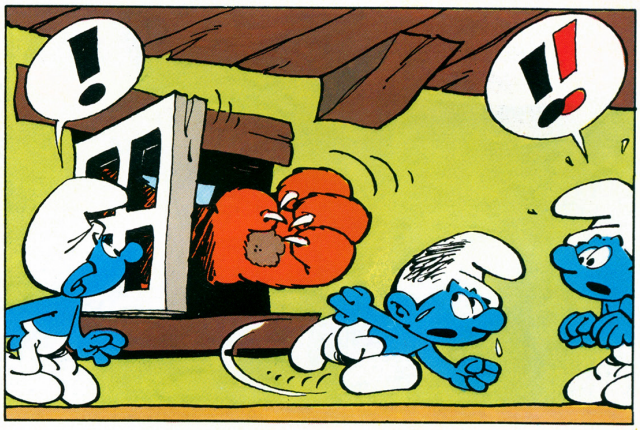
Wie nett, daß du mich besuchst, Großer Schlumpf! Ich werde dir etwas aus meiner neuen Sprichwortsammlung schlumpfen!...
4

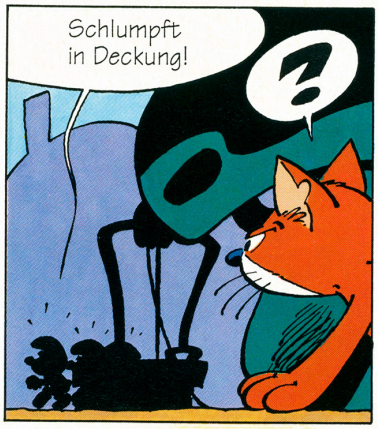
Schnell! Auf Seite 8 sehen wir, wie's weitergeht!

ZU HILFE!
...als Schlumpf, der zu den Schlümpfen hält? Nein...

"Gleich und gleich gesellt sich gern", und "Je dümmer man ist, desto mehr lacht man", und...
Schlumpfe sich wer kann!
'tschuldigung!
Schnell! Schlumpf die Tür!
Achtung!


BUMM




Schlumpft in Deckung!

Aah! Er hat uns gesehen!

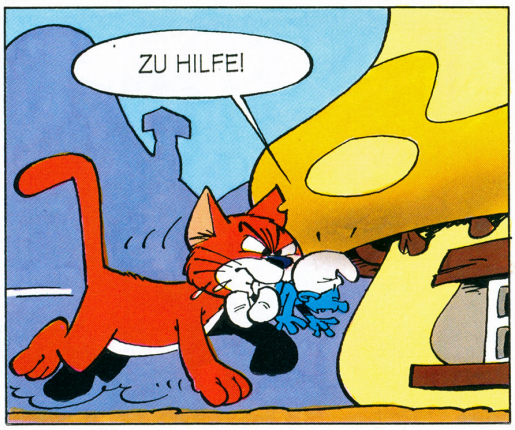
Die Creme-Schlümpfe!

Der sich die Haare aufgehellt? Nein...

Das ist zu schade... sie sind so lecker! Ob ich nicht...

Ich werde diese leckeren Schlümpfe auf gar keinen Fall dieser dämlichen Katze überlassen!
EW
Peyo
5

HIERHIN! GROSSER SCHLUMPF!
Das ist die Stimme vom Feinschmecker-Schlumpf!


ZU HILFE!

Armer Feinschmecker-Schlumpf!
Er ist verloren!
?

Was heißt hier verloren? Und ihr schlumpft nichts, um ihn zu retten?
Aber Großer Schlumpf!

Wir müssen ihm helfen! Ihr werdet euch doch wohl nicht von einer Katze schlumpfen lassen, oder!?

Du hast recht, Großer Schlumpf!
Azrael macht uns keine Angst!
Der soll schlumpfen, aus welchem Holz wir geschlumpft sind!

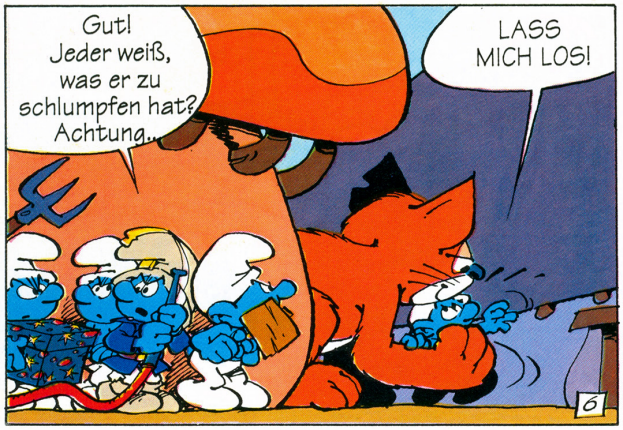
Na los, schlumpf dich! Wir müssen den Feinschmecker-Schlumpf schlumpfen!

Ich habe ein Geschenk!
Ich auch!

Wirklich! Du mußt deine Trompete schlumpfen!
Glaubst du?
Der immer bei den anderen schellt? Nein..

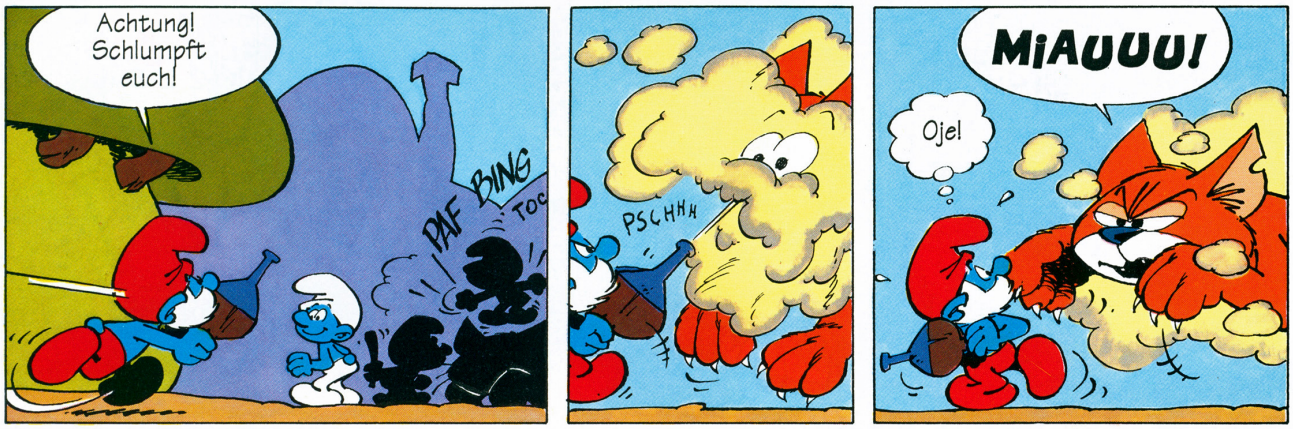
Ich muß eine Möglichkeit schlumpfen, ihn aus dem Dorf zu jagen...

Wo ist er?
Da?
NEIN! DA!

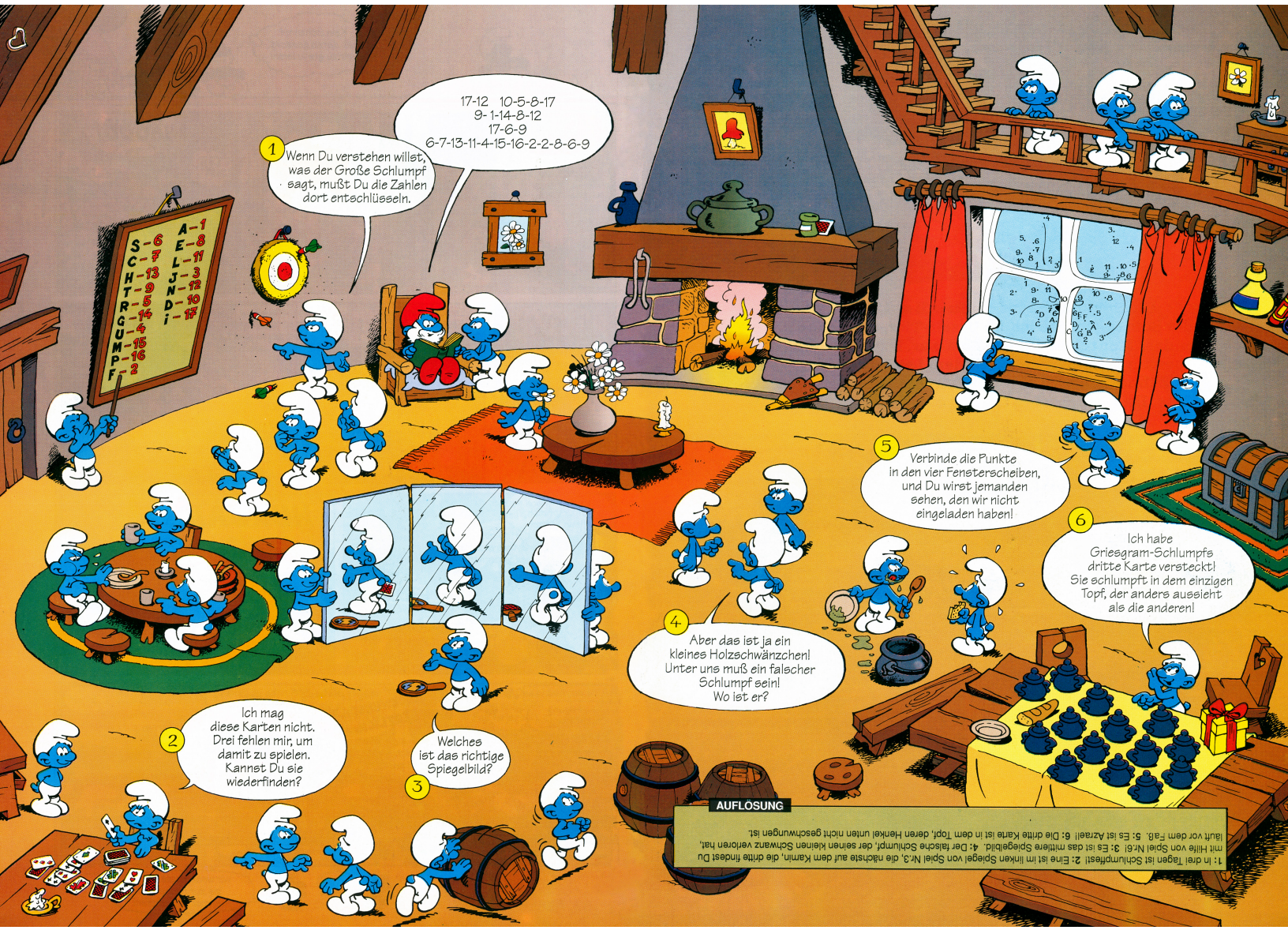

Gut! Jeder weiß, was er zu schlumpfen hat? Achtung..
LASS MICH LOS!
6

9
Auf 3 blättern wir um! 1...2...

HUH HUH!
?
RETTET MICH!
Bäbäbäbä!
MIAUUU!
Vorwärts! Schlumpfwillige vor!
Der immer um die Zeche prellt? Nein...
HA!
PLATSCH
PSCHHH
PAF
Nimm das!
Fang!
Für dich!
Wir mögen keinen Azrael!
Vielen Dank, Tolpatsch-Schlumpf!
Oh, entschuldige!
Nimm die auch noch, Azrael!
Hopp!
Bist du denn beschlumpft? Das ist für Azrael!
Es ist stärker als ich! Deine Kuchen sind so lecker!
KRUNSCH
MIAM
GLUP
LA
Ich hab's! Das wird ihn auf jeden Fall verjagen!



Wir werden das Fest bis zur nächsten Nummer schlumpfen!



AUFLÖSUNG

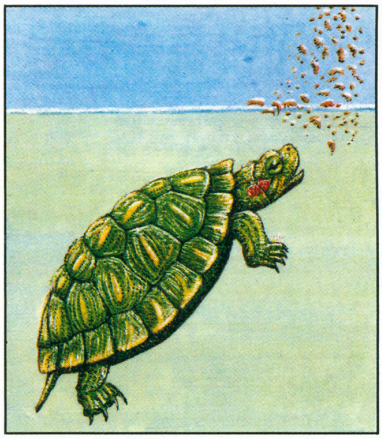
1: In drei Tagen ist Schlumpffest! **2:** Eine ist im linken Spiegel von Spiel Nr.3, die nächste auf dem Kamin, die dritte findest Du mit Hilfe von Spiel Nr.6! **3:** Es ist das mittlere Spiegelbild. **4:** Der falsche Schlumpf, der seinen kleinen Schwanz verloren hat, läuft vor dem Faß. **5:** Es ist Azrael! **6:** Die dritte Karte ist in dem Topf, deren Henkel unten nicht geschwungen ist.

Die Schildkröte

Die Schildkröte ist ein Reptil aus der Familie der Schlangen. Sie ist ein Urzeit-Tier, das schon lange vor dem Menschen auf der Welt war. Einige Schildkröten leben im Wasser, andere auf dem Land. Sie haben keine Zähne, sondern eine Art Schnabel wie ein Vogel. Ihr Geruchssinn ist sehr stark ausgebildet.

EIN LIEBES TIER

Die Schildkröte, die in unseren Gärten lebt, ist die griechische Landschildkröte. Um bei uns zu überwintern, gräbt sie sich ein. Sie ist ein sehr liebes und freundliches Tier. Wie alle Landschildkröten gehört sie zu den Pflanzenfressern.

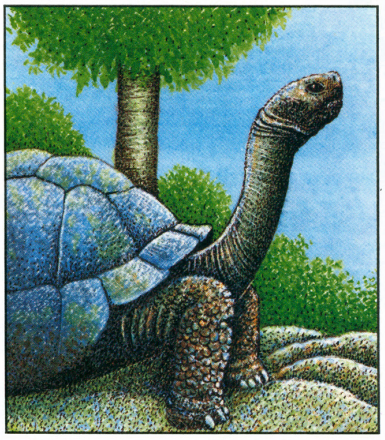


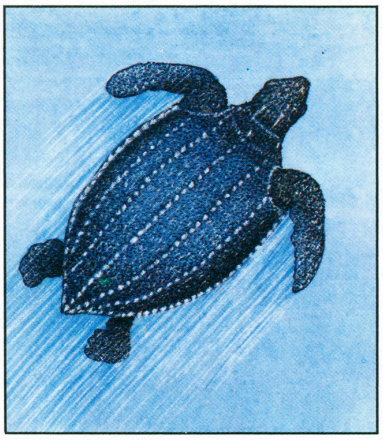
GIB AUF DIE FINGER ACHT!

Die Süßwasser-Schildkröten, die man in den Geschäften kaufen kann, kommen aus Florida in den USA. Wie alle Wasserschildkröten sind sie Fleischfresser. Man füttert sie deshalb immer mit getrockneten, kleinen Krustentieren.

DIE GRÖSSTEN

Die gefräßigen Süßwasser-Schildkröten sind sehr angriffslustig und wiegen etwa 40 – 50 Kilo. Die Riesen-Landschildkröten von Galapagos können bis zu einem Meter lang werden und einen Mann auf ihrem Rücken tragen. 1961 wurde eine Meeresschildkröte gefangen, die 2,50 m lang war und 865 Kilo wog!

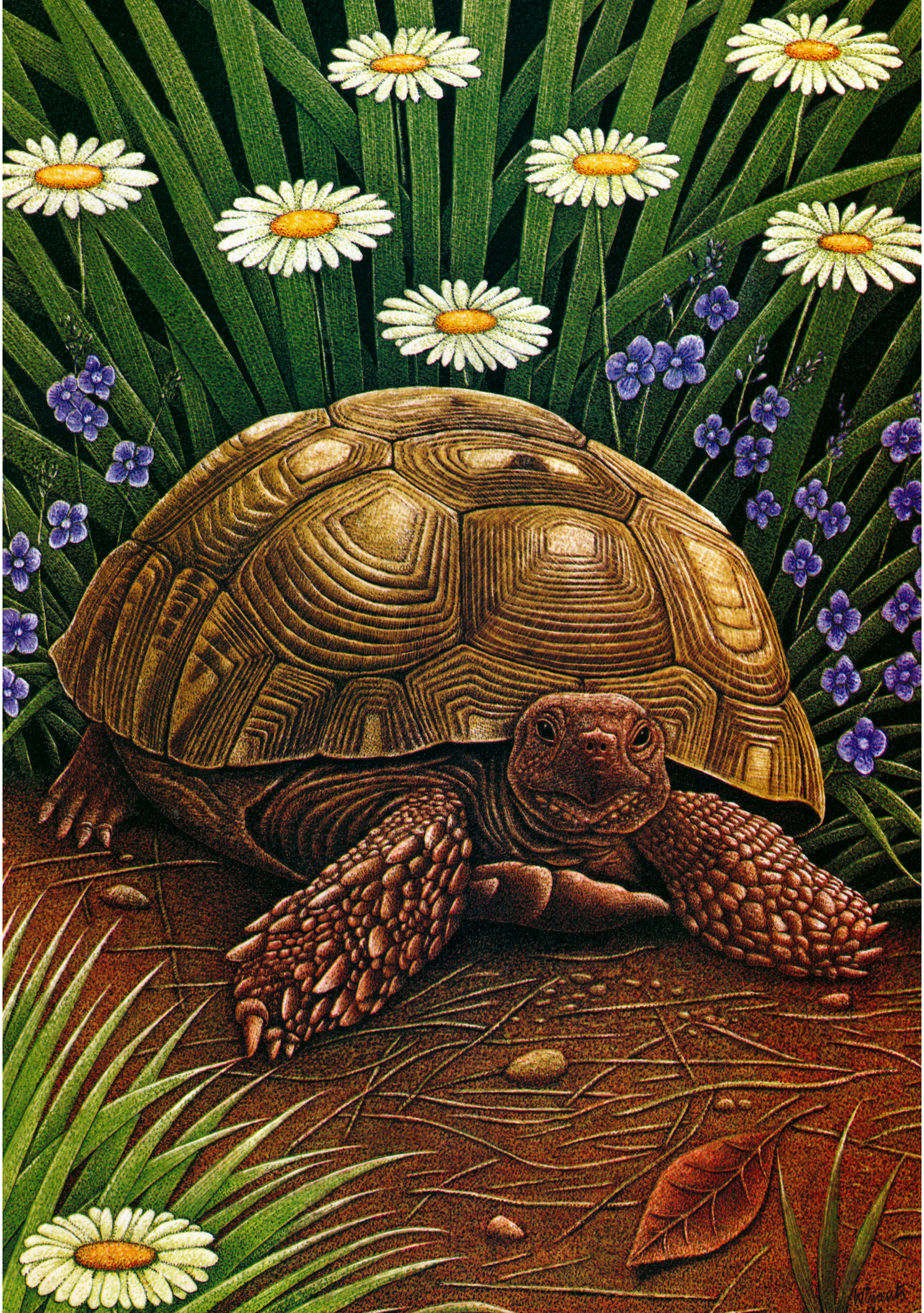


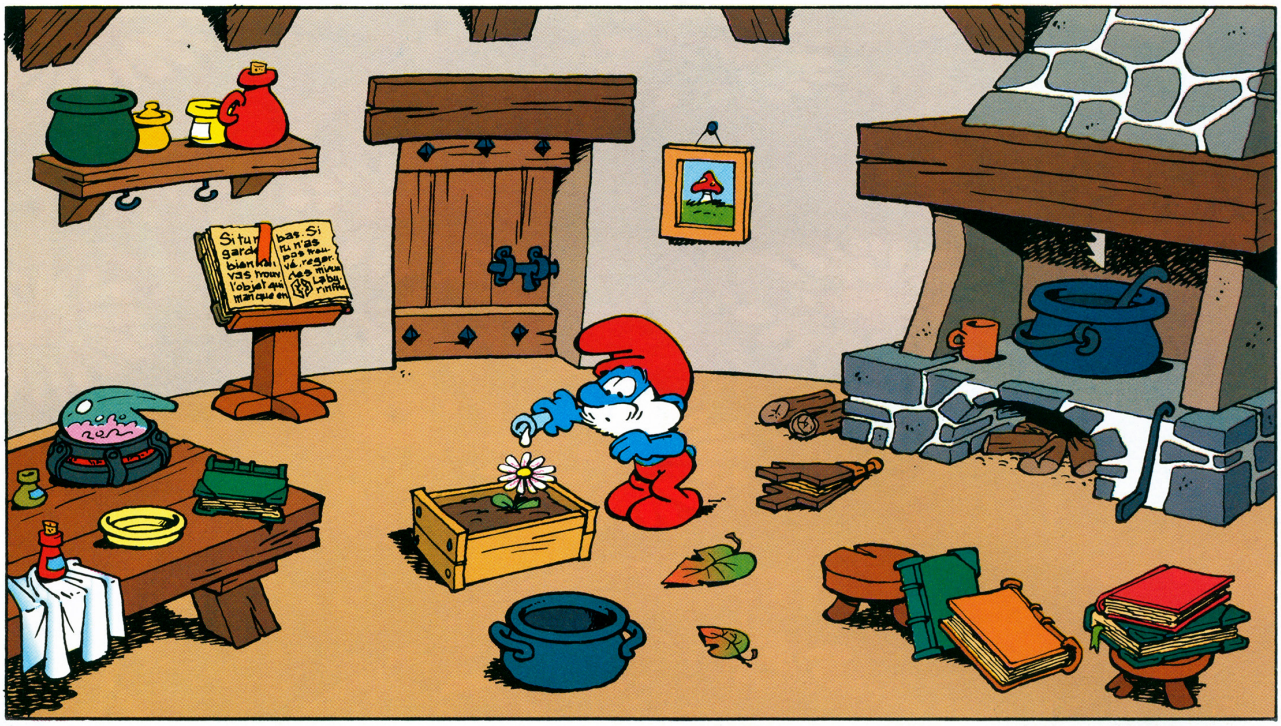


AUF DIE PLÄTZE . . .

An Land können einige Schildkröten nicht schneller als 270 m in einer Stunde laufen. Die schnellsten schaffen 370 m. Dagegen schwimmt eine Wasserschildkröte ohne Anstrengung 35 Kilometer in der Stunde, und damit ist sie fünfmal schneller als der Mensch!

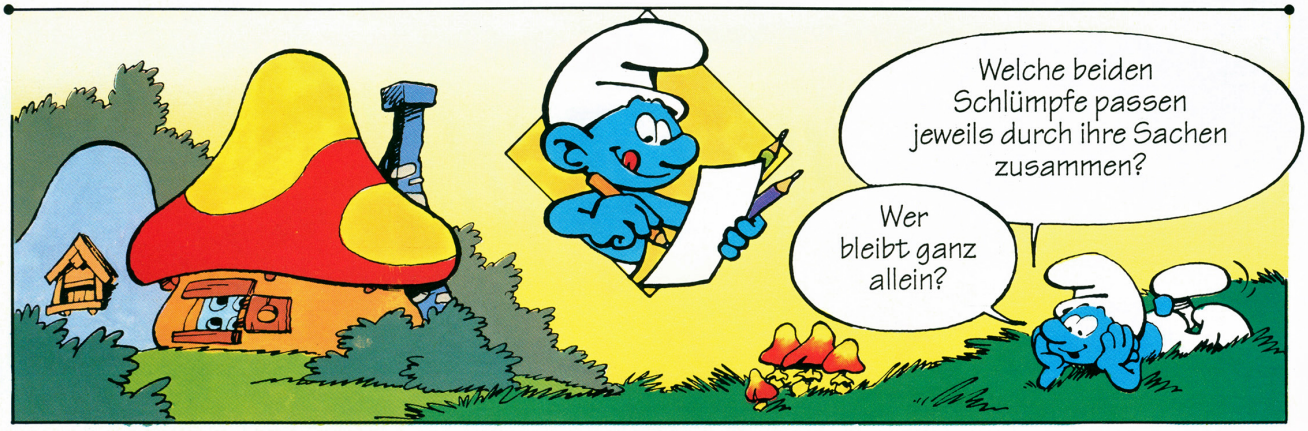
Schildkröten sind die Tiere, die am längsten leben. Eine Schildkröte, deren Alter nachgeprüft wurde, erreichte 150 Jahre.

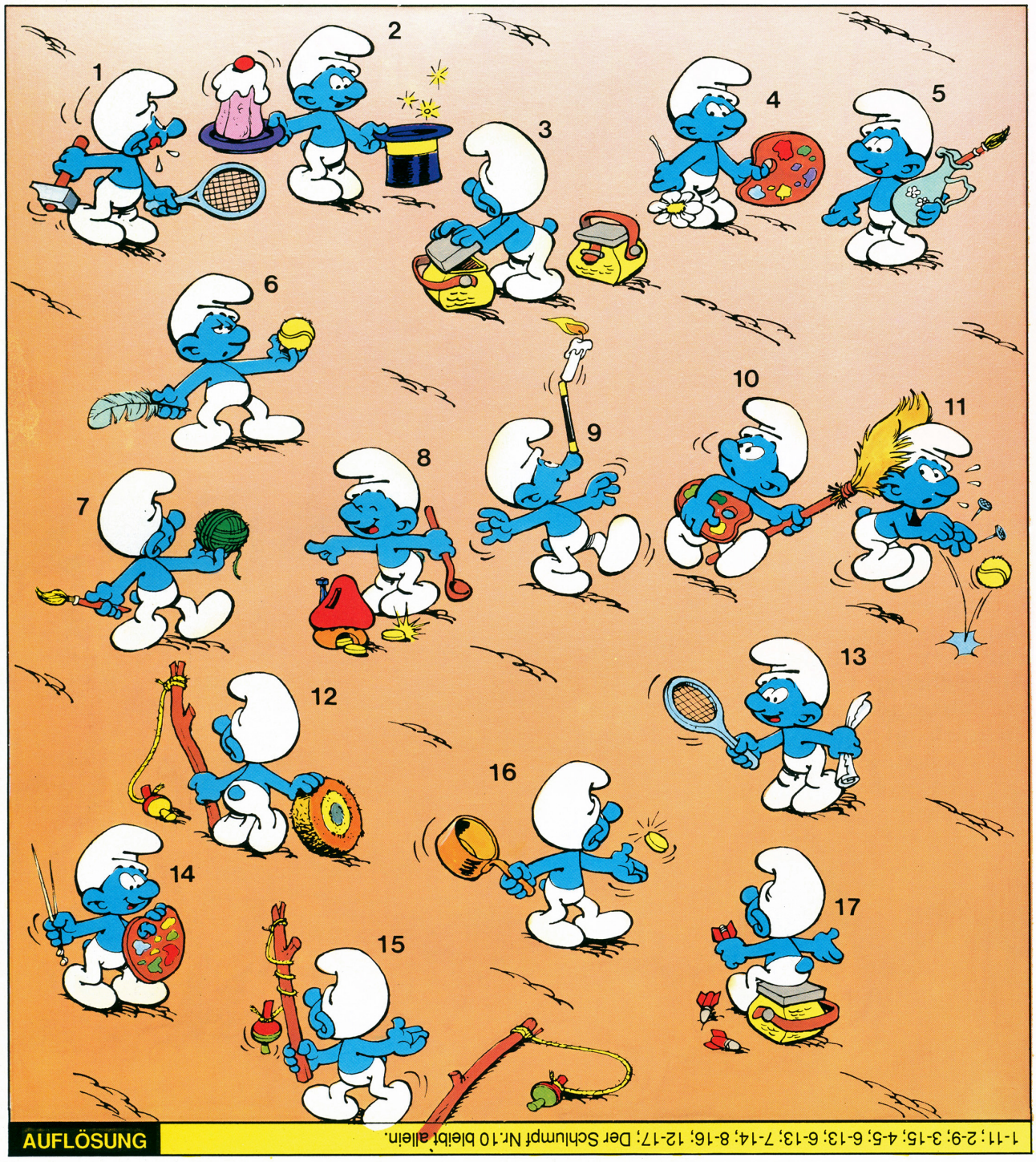




Ich habe einen neuen Dünger geschlumpft und damit eine Margerite in eine schlumpfinöse Pflanze verwandelt! Glücklicherweise ist sie an irgend etwas hier aus dem Labor erstickt. Findest Du das Teil, das mir das Leben gerettet hat, wenn Du die beiden Bilder vergleichst?

AUFLÖSUNG Die Pflanze hat das Tuch verschluckt, das auf dem Tisch lag.





AUFLÖSUNG

1-11; 2-9; 3-15; 4-5; 6-13; 6-13; 7-14; 8-16; 12-17; Der Schlumpf Nr.10 bleibt allein.

Annette Tamarkin

Der Schlumpf, der immer schwarz sah

Es war einmal ein kleiner Schlumpf, der davon überzeugt war, daß alles immer schlecht ausging. Deshalb nannte man ihn den Miesmacher-Schlumpf. Er rechnete immer mit dem Schlimmsten. Bevor er irgend etwas unternahm, murmelte er: „Das schlumpft nie!" Und wenn nichts so kam, wie vorhergesehen, grummelte er: „Ich hab's ja gleich gesagt!"

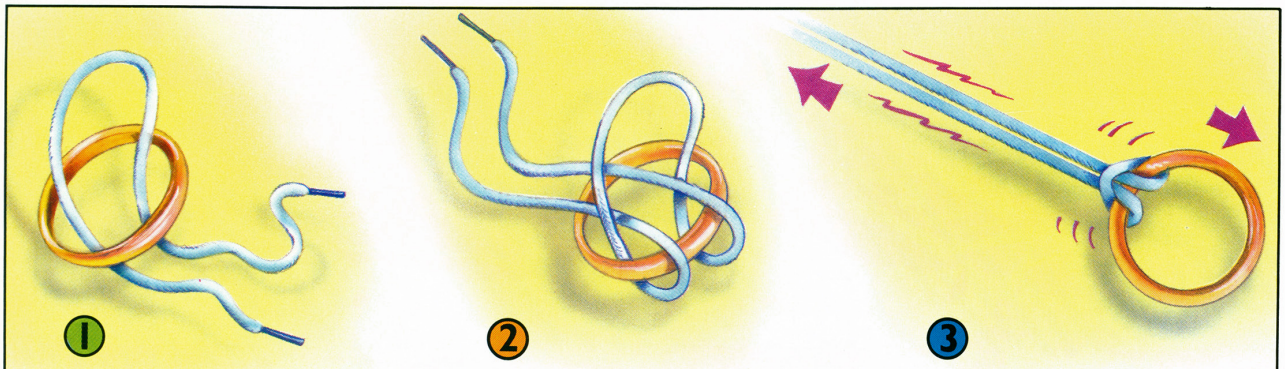
Eines Tages hatten die Schlümpfe genug davon, ewig diesen Spielverderber anzuhören, und sie baten ihn, nie wieder zu sagen, daß das nicht schlumpft.
Am nächsten Morgen, als die Schlümpfe zu einem Picknick auf dem Hügel aufbrachen, verblüffte sie der Miesmacher-Schlumpf, als er sagte: „Alles wird gut schlumpfen!"
Aber der Baumstumpf, über den sie die große Schlucht überqueren wollten, kippte in dem Moment, in dem die Schlümpfe über ihn spazierten, und sie fielen in den Graben – bis auf den Miesmacher-Schlumpf, der ganz hinten ging!

Wenig später bemerkten die Schlümpfe zu spät, daß ihr Weg durch Brennesseln führte, und sie waren alle übersät mit kleinen roten Pusteln, die brannten . . . bis auf den Miesmacher-Schlumpf, der ein wenig abseits gegangen war!
Als sie das Tischtuch ausgebreitet und den Proviant ausgepackt hatten, bemerkten sie, daß sie auf einem Ameisenhügel saßen.
Der Miesmacher-Schlumpf saß ein Stückchen weiter davon weg.
Kurz darauf wurden sie von Hornissen attackiert; der Miesmacher-Schlumpf wurde als einziger nicht gestochen.
Und wer wurde als einziger nicht von einem einzigen Regentropfen getroffen, trotz eines Platzregens? Natürlich der Miesmacher-Schlumpf!
Die Schlümpfe kamen durchweicht, hinkend, dreckig und übersät mit Pusteln ins Dorf zurück.
Der einzige, der nichts hatte, war der Miesmacher-Schlumpf, dem seine Kameraden schrecklich leid taten.
Von da an beschloß er, seine alte Gewohnheit wieder aufzunehmen. Er sagte wieder zu allem und jedem: „Das schlumpft niemals!"
Denn er mochte es nicht, daß die anderen Pech hatten, selbst wenn er davon verschont blieb.
Und wenn eine Sache schlecht ausging, konnte er den anderen sagen, daß er es ja gleich gesagt hatte!

Yvan Delporte
Michel Leloup + Peyo

Der befreite Ring

Ziehe eine Schnur durch einen Ring und befestige ihn in der Mitte. Dann bittest Du einen Deiner Zuschauer, die beiden Schnur-Enden gut festzuhalten. Nun verdeckst Du den Ring mit einem Tuch und steckst Deine Hand darunter . . . ABRAKASCHLUMPF!! Du hebst das Tuch hoch . . . die Schnur ist leer, und Du hältst den Ring in der Hand! Und das, obwohl Dein Zuschauer die Schnur nicht einen Augenblick losgelassen hat!



1

Stecke eine Schnur so durch den Ring, daß eine Schlaufe herausguckt.

2

Ziehe die beiden Endstücke durch die Schlaufe.

3

Ziehe den Knoten auf dem Ring fest.

4

Nun bittest Du einen Zuschauer, ein Schnur-Ende in jede Hand zu nehmen. Sag ihm, daß er auf keinen Fall loslassen darf!

5

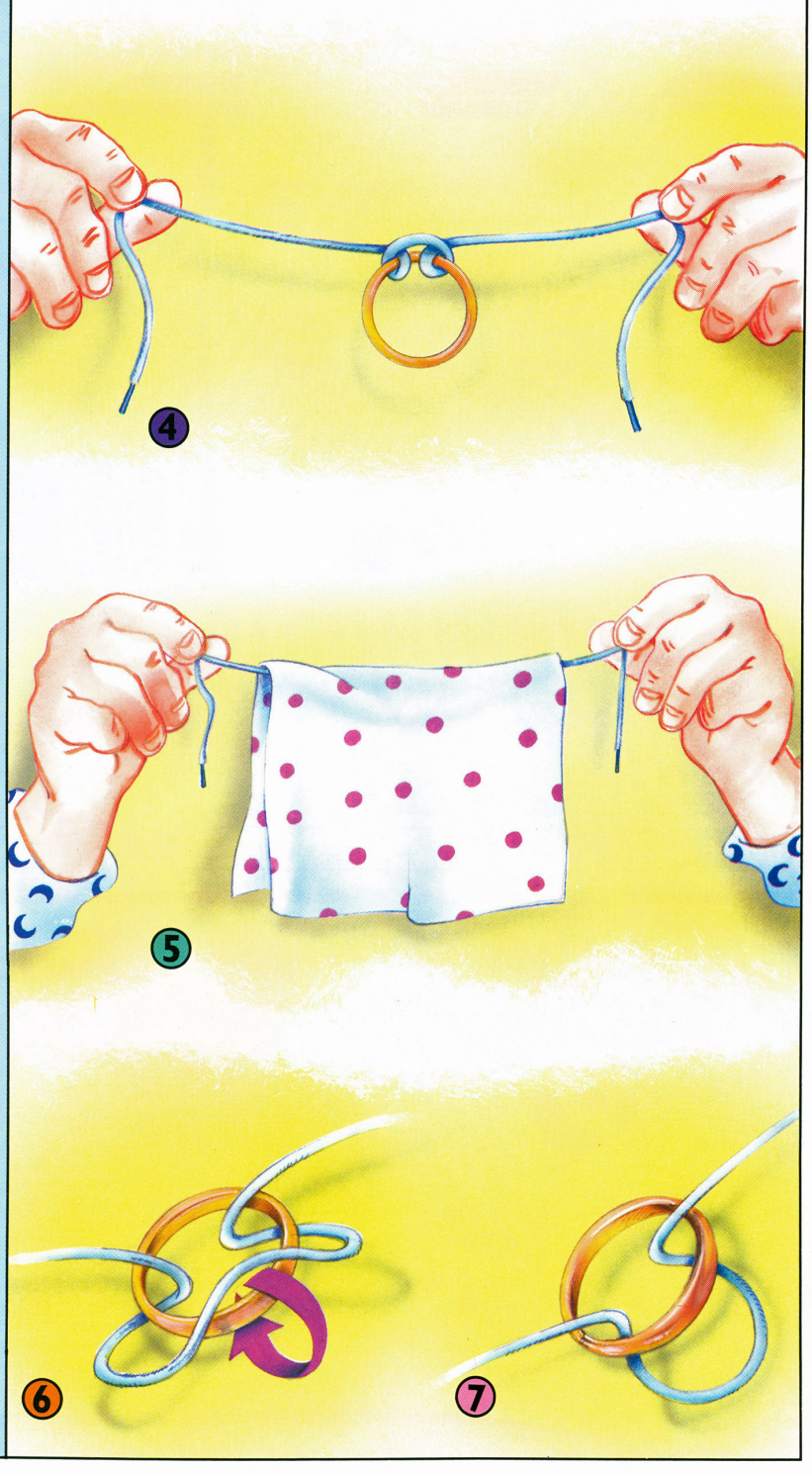
Lege ein Tuch über den Ring mit dem Knoten.

6

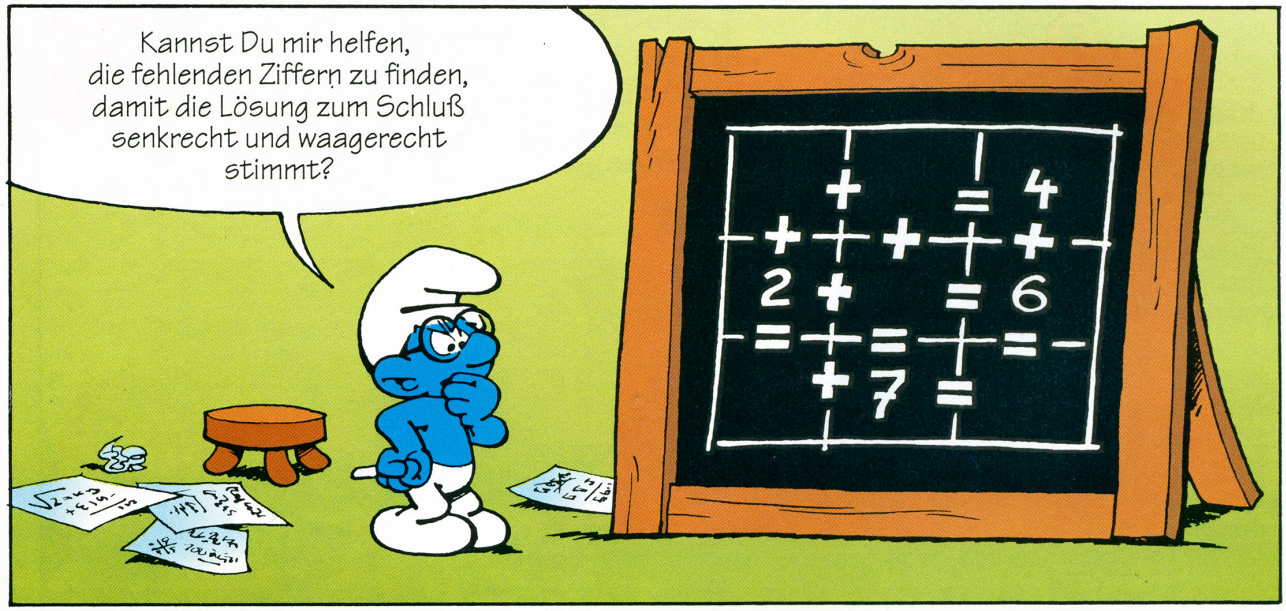
Du greifst unter das Tuch und lockerst den Knoten . . .

7

Der Ring ist befreit, weil der Knoten sich geöffnet hat! Am besten, Du übst zuerst ein wenig in Deinem Zimmer, damit Du lernst, den Ring ohne hinzusehen zu lösen!



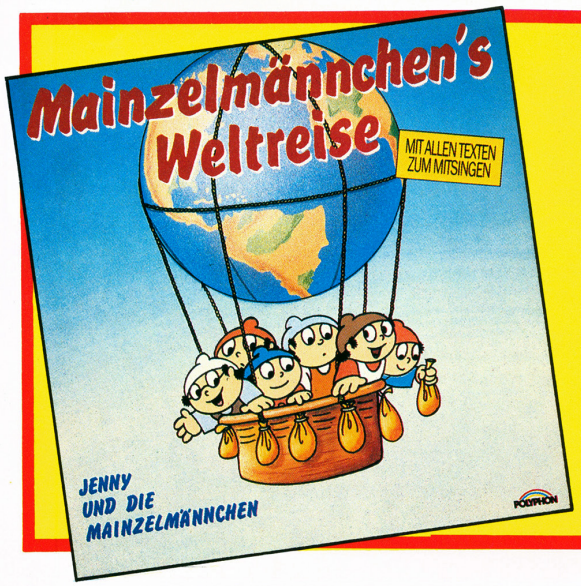
Paule Alen
Peyo & Watch



Annette Tamarkin

AUFLÖSUNG

1: Vier! 2: 1+3=4, 2+4=6, 3+7=10



Komm mit, wir verreisen!

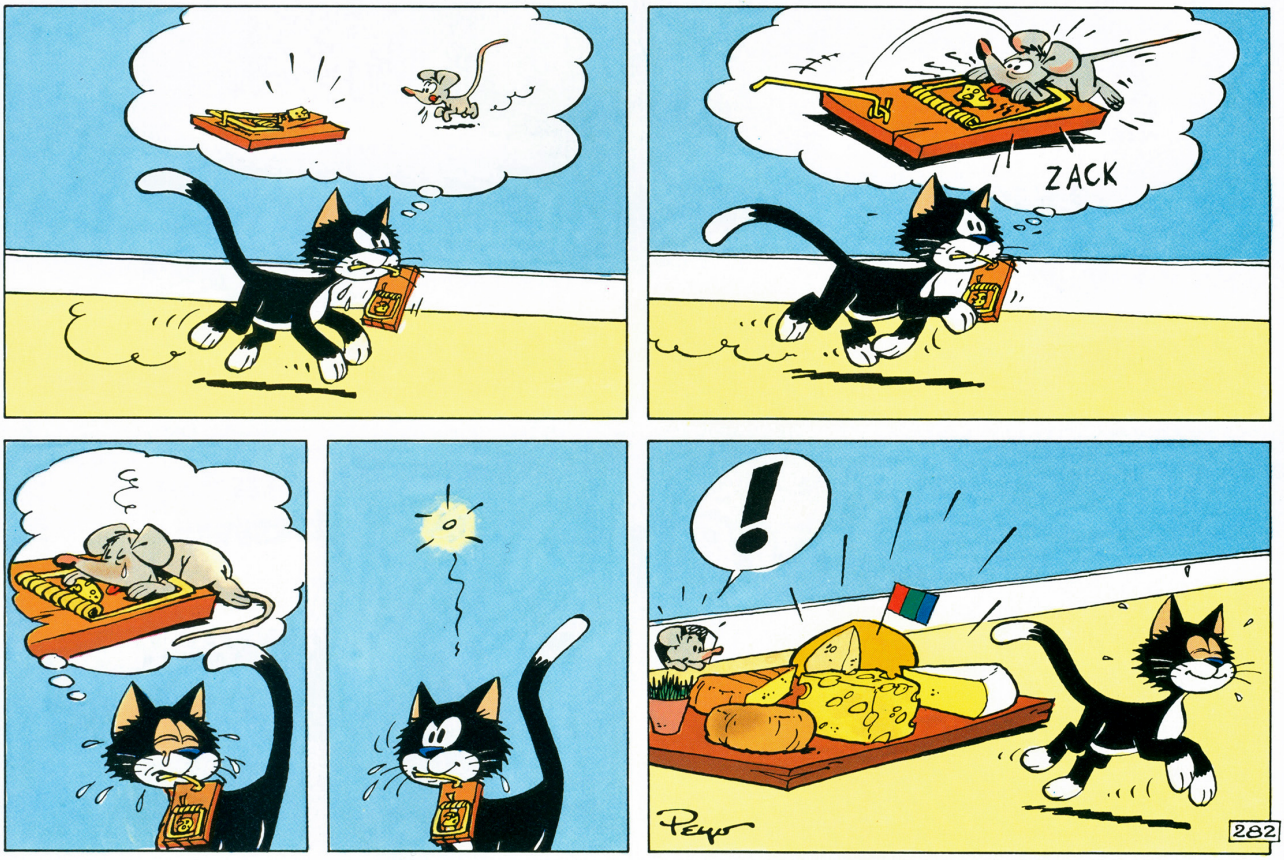
Die Mainzelmännchen laden Dich ein, sie auf ihrer abenteuerlichen Weltreise zu begleiten. In vielen tollen Liedern erfährst Du, was die Mainzelmännchen unterwegs alles erleben. Alle Liedtexte sind auf der Plattenhülle zum Mitsingen abgedruckt.

Mainzelmännchen's Weltreise ist zu bestellen bei: BASTEI-VERLAG, Postfach 200 180, 5060 Bergisch Gladbach 2.

Der Preis für eine LP oder MC beträgt DM 19,95 und für eine CD DM 24,90 incl. Mehrwertsteuer. Die anteiligen Porto- und Verpackungskosten betragen bei einer Bestellung von einer LP, MC oder CD DM 3,50; bei 2 und mehr DM 4,50. Lieferung kann nur gegen Vorkasse erfolgen. Den Betrag bitte per Verrechungs-Scheck der Bestellung beifügen oder auf unser Postscheckkonto Nr. 261 960 Postscheckamt Köln überweisen.

PUSSY

DAS SCHLECHTE GEWISSEN



Vorschlumpf

Der eitle Schlumpf ist ein ganz Empfindlicher, das weißt Du ja schon. Deswegen sind wir mit ihm auch immer gaaaaanz vorschlumpfig – aber im nächsten Heft übertreibt er es wirklich. Nur weil er sich so gerne im Spiegel betrachtet, bringt er das ganze Dorf durcheinander. Komm und hilf uns, wieder Ordnung zu schaffen, ja?

Dann schlumpfen wir dir etwas über das beliebteste Haustier, das es bei uns gibt. Sicher weißt Du schon, wen wir meinen, oder?

Natürlich findest Du auch wieder alle Deine Lieblingsschlümpfe, Deine Lieblingsseiten und einen schlumpfigen Zaubertrick, um Deine Freunde völlig zu beschlumpfen. Gut? Dann sei nächsten Monat wieder dabei!

Bis zum nächsten Schlumpf!

Herausgeber und Verleger: BASTEI-Verlag, Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200180, 5060 Bergisch Gladbach 2, Tel.: 02202/1210 · Chefredakteur und verantwortlich für den Inhalt: Werner Geismar · Redaktion: Kerstin Winter · Texte: M. v. Eisenhardt/A. Ritte · Grafik: Mirka Pollmer · Herstellung: Matthes Boden · Anzeigen: Frank-Michael Müller (Leitung) · Copyright: © 1991 by Peyo; Lizenz durch: Cartoon Création S. a. 424, Avenue Brigmann – 1180 Bruxelles · Vertriebsleitung: Alois Fischer, Herbert Baumhof · Alleinvertrieb in Österreich: Zeitschriftengroßvertrieb A. Fröhlich, A.-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring, Tel.: **Österreich** 02246/2591 Erfüllungsort: Bergisch Gladbach Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.

BIBI BLOCKSBERG

Sonderband

Lustige Comics • Spannende Geschichten

EXTRA

Dein Zauberbuch mit vielen Zaubertricks

Tolle Würfel-Spiele

BASTEI

Überall im Zeitschriftenhandel.